

A sua amizade é grande como a de um ogro

INSTRUÇÕES DE MONTAGEM

Tempo necessário: Aproximadamente 20 minutos Nível: Médio



PRIMEIROS PASSOS

Materiais:

- Tesoura ou estilete
- Cola multiuso
- Espátula
- Régua de metal
- Placa de corte (opcional)

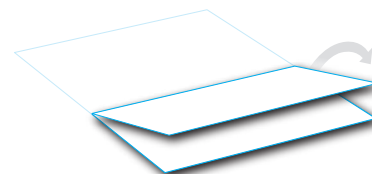
1 Marque todas as peças: Usando uma régua como guia, passe a parte de trás da lâmina da espátula por todas as linhas pontilhadas.



2 Usando uma tesoura ou estilete e a placa de corte, recorte as peças e os elementos do pop-up seguindo as linhas sólidas.

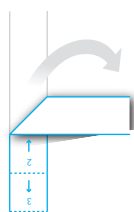
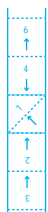


3 Dobre o cartão na metade, para criar um vinco.

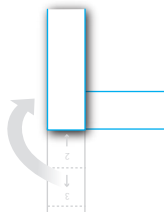


MONTE O CARTÃO

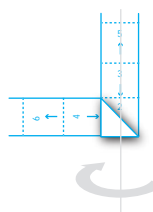
4 Segurando uma das molas de papel conforme mostrado, dobre a parte de cima da faixa para baixo, na diagonal, em 90 graus.



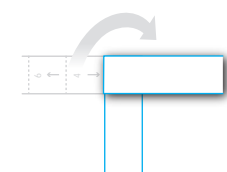
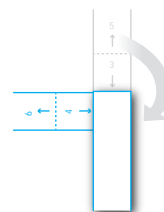
5 Dobre a parte de baixo da faixa reto para cima, conforme mostrado.



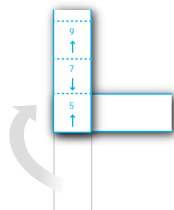
6 Vire a faixa e alinhe os números, conforme mostrado.



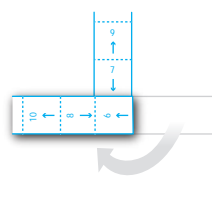
7 Dobre a parte de cima da faixa reto para baixo.



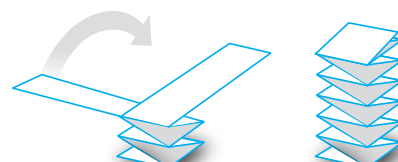
8 Dobre a faixa da esquerda para a direita.



9 Dobre a parte de baixo da faixa para cima, mostrando os números, conforme mostrado.



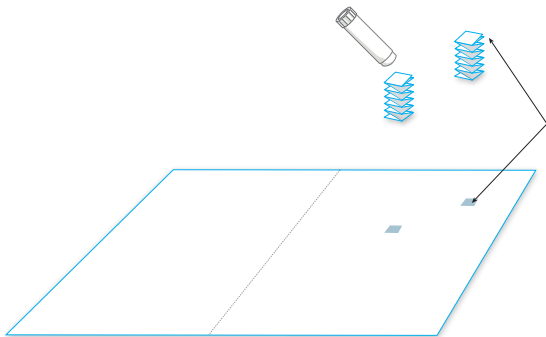
10 Vire a faixa e alinhe os números, conforme mostrado.



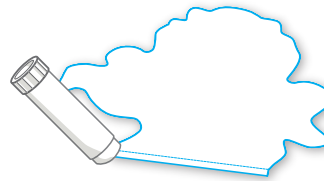
11 Depois, simplesmente dobre alternadamente cada extremidade do que sobrou da faixa até que você tenha uma mola completa, sem nenhuma parte frouxa.

Faça o mesmo para a segunda mola.

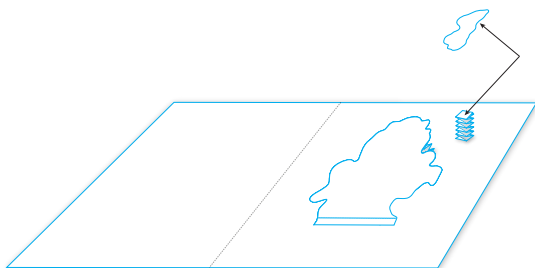
- 12 Coloque cola em um dos lados de cada mola e cole-as nos círculos pretos da parte de dentro do cartão.



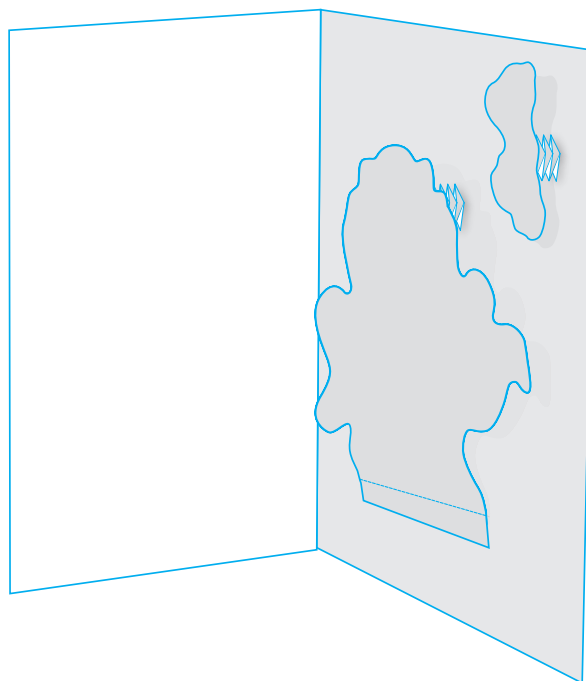
- 13 Coloque cola na parte de trás da aba abaixo da linha pontilhada na peça com o Shrek e o Burro e cole essa peça no retângulo preto.



- 14 Coloque cola na parte de cima de cada mola. Pressione a peça com o Shrek e o Burro contra a mola A. Pressione a peça com o Gato de botas contra a mola B.



- 15 O cartão está pronto!



AFORA







MOLAS

8 ↓	8 ↓
6 ↑	6 ↑
4 ↓	4 ↓
↙ ↘	↙ ↘
↑ 2	↑ 2
↑ 3	↑ 3
↓ 5	↓ 5
↑ 7	↑ 7
↓ 9	↓ 9